

BLINKBUN

백서

BUILD. PLAY. RETURN.

오프체인 게임 포인트(BP)와 발행량이 제한된 온체인 유틸리티 토큰(BBUN)을 결합한 Solana 기반 소비자 참여형 생태계.

공개 초안 v0.1

2026 년 8 월 26 일

BBUN

SOLANA / UTILITY / NON-CUSTODIAL

중요 고지

본 문서는 제품 및 토큰 설계 초안입니다. 증권 또는 토큰의 판매 제한, 수익 약속, 거래소 상장 보장, 유동성·시장가치 또는 향후 기능의 보장을 의미하지 않습니다. Mainnet 파라미터, 법적 운영구조, 토큰 주소, 유틸리티 규칙 및 출시 구성은 실제 공개 전 변경될 수 있습니다. 독자는 스스로 판단해야 하며 필요한 경우 적절한 전문가의 조언을 받아야 합니다.

BLINKBUN 은 제품을 먼저 만듭니다. 토큰은 제품을 대체하지 않고 제품을 지원합니다.

문서 관리 정보

항목	내용
문서 상태	공개 초안 - 최종 출시 문서 아님
버전 / 작성일	v0.1 / 2026 년 8 월 26 일
프로젝트	BLINKBUN
토큰	BBUN (Solana SPL 유틸리티 토큰 예정)
최대 발행량	1,000,000,000 BBUN - 작업 기준 최대 발행량
제품 상태	로컬 MVP 프로토타입 구현 완료; PHP + MariaDB 공개 베타판 준비 예정
공개 Founder 신원	가명/프로젝트 신원 사용; 필요한 경우 비공개 KYC 제공 가능
Mainnet Mint 주소	TBA - 본 초안 단계에서는 생성하지 않음
공식 웹사이트 / 연락처	공개 베타 전 확정 예정

목차

요약

1. 비전과 설계 원칙

2. 문제 정의

3. 제품: BLINKBUN 반복 루프

4. 이중 경제 구조: BP 와 BBUN

5. 시즌 보상 및 배포 모델

6. BBUN 토큰 설계

7. 계획 중인 BBUN 유틸리티

8. 토크노믹스 - 작업 배분안

9. Vesting 과 유통 규율

10. 유동성 및 거래소 준비금 원칙

11. Treasury 와 투명성

12. 기술 아키텍처

13. 보안 모델

14. 공정배포와 부정이용 방지

15. 거버넌스와 변경관리

16. 로드맵

17. 운영 핵심지표

18. 공개 신원과 책임

19. 법률·규제 기본 입장

20. 주요 위험

21. 면책 및 문서의 성격

부록 A - Whitepaper v1.0 전에 확정해야 할 항목

부록 B - 용어

요약

BLINKBUN은 많은 토큰 커뮤니티가 출시 전후에는 활발하지만, 이후 사용자가 프로젝트 홈페이지를 계속 방문할 이유가 부족하다는 문제에서 출발합니다. BLINKBUN은 토큰보다 소비자 서비스 자체를 먼저 구축합니다. 매일 출석, Tap 게임, 캐릭터 진화, 미션, 업적, 친구 경쟁, 추천, 포인트 상점, 지갑 인증 등을 통해 반복 방문 이유를 만드는 것이 핵심입니다.

일상적인 게임 활동과 토큰 발행은 분리합니다. BP는 서비스 DB에 기록되는 오프체인 게임 포인트이며, 금전적 가치나 BBUN과의 고정 교환비율을 보장하지 않습니다. BBUN은 향후 온체인에서 사용될 유틸리티 토큰입니다. 이 이중 구조는 클릭이나 활동 하나마다 토큰을 계속 발행하지 않고도 게임을 지속적으로 운영하기 위한 설계입니다.

BBUN 배포량은 제한적으로 관리하는 것을 목표로 합니다. 시즌별로 미리 정해진 보상 풀을 설정하고, 부정행위 검증을 통과한 유효 활동을 기준으로 참여자에게 비례 배분하는 방식을 고려합니다. 초기 제한 시즌 풀의 작업 기준은 300,000 BBUN이며, 이는 10억 개 최대 발행량의 0.03%입니다. 이는 확정된 권리가 아니라 변경 가능한 초안 수치입니다.

BLINKBUN은 소규모 개인 프로젝트로 시작하는 부트스트랩 방식입니다. Mainnet과 거래소 확대보다 실제 서비스, 사용자 재방문, 비수탁 지갑 인증, 투명한 토크노믹스와 통제된 유동성을 우선합니다. 현재 계획에는 공개 토큰 프리세일이 포함되어 있지 않습니다.

핵심 구조

BP = 오프체인 활동/게임 계층. BBUN = 제한된 온체인 유틸리티 계층. Mainnet보다 제품 지표와 보안 게이트를 먼저 검증합니다.

1. 비전과 설계 원칙

토큰보다 제품

Mainnet에 비용을 투입하기 전에 반복 사용성과 실제 참여 데이터를 먼저 검증합니다.

제한된 배포

일상 활동에는 주로 BP를 지급하고 BBUN은 정해진 한도의 풀에서 제한적으로 배포합니다.

서버가 게임 상태의 기준

브라우저는 행동을 요청할 뿐이며 보상, Energy, 자격, 부정이용 여부는 서버에서 검증합니다.

비용 효율

사용자 수요가 검증되기 전에 불필요한 인프라·법률 비용을 선투입하지 않습니다.

투기보다 사용

토큰의 존재 이유를 가격 기대가 아니라 실제 서비스 내 행동과 연결합니다.

비수탁 원칙

사용자는 자신의 지갑을 직접 보유합니다. BLINKBUN은 Seed Phrase나 Private Key를 요청하거나 저장하지 않습니다.

공급 투명성

Mainnet 전 배분, Vesting, Treasury 지갑, 권한 상태와 주요 변경 사항을 공개합니다.

2. 문제 정의

토큰 출시는 단기 관심을 만들 수 있지만, 사용자가 다시 찾아오는 제품 관계를 자동으로 만들지는 못합니다. 팔로워, 홀더, 거래량을 확보해도 프로젝트가 직접 소유한 반복 사용 공간이 없다면 커뮤니티는 소셜채널과 거래소에 과도하게 의존하게 됩니다.

BLINKBUN 은 출석, 플레이, 성장, 미션, 경쟁, 상태 획득, 포인트 소비, 향후 BBUN 유틸리티로 이어지는 반복 루프를 만듭니다. 따라서 거래소 상장을 중차점으로 보지 않고 Retention, Verified Wallet, 정상적인 서비스 활동을 핵심 지표로 봅니다.

3. 제품: BLINKBUN 반복 루프

현재 MVP 방향에는 아래 모듈이 포함됩니다. 향후 계획으로 표시되는 기능은 공개 베타 결과에 따라 변경될 수 있습니다.

Daily Check-in

연속 출석과 7 일 BP 캘린더를 포함한 반복 방문 장치.

Evolution

레벨 구간에 따라 Bun 캐릭터가 성장하여 장기 진행도를 시각적으로 보여줌.

Daily / Weekly Missions

단순 클릭 외의 재방문과 활동을 유도하는 구조화된 목표.

Season Level

소비 가능한 BP 와 별도로 운영되는 시즌 진행도.

Referral

초대만으로 인정하지 않고 실제 활동 조건을 충족해야 하는 1 단계 추천.

Wallet Verification

서명 메시지를 통한 비수탁 Solana 지갑 소유권 인증.

Tap Game

Energy 제한, Tap Power, Combo, Fever 및 구간 보너스를 포함한 클릭커 게임.

Auto Factory

오프라인 적립 상한과 업그레йд 레벨을 가진 자동 BP 생산 기능.

Achievements

추가 BBUN 을 발행하지 않고도 장기 상태와 배지를 제공.

Friend Battle / Ranking

검증된 주간 활동과 BP 를 기반으로 한 소셜 경쟁.

BP Shop

획득한 BP 의 소비처를 만드는 코스메틱/프로필 효과 상점.

방문 / 로그인 -> 출석 & 플레이 -> BP 획득 -> 업그레йд / 진화 -> 미션 & 경쟁 -> BP 사용 -> 재방문

4. 이중 경제 구조: BP 와 BBUN

BP 와 BBUN 의 구분은 BLINKBUN 경제 설계의 핵심입니다.

구분	BP	BBUN
위치	오프체인 서비스 포인트	Solana 온체인 토큰
주요 목적	게임 진행, 랭킹, 업그레йд, 포인트 상점	향후 유틸리티, 제한적 커뮤니티 보상 및 생태계 기능
거래 가능 여부	불가	Mainnet 및 제 3 자 시장 지원 이후 가능할 수 있음

구분	BP	BBUN
BP -> BBUN 고정 교환비	없음	해당 없음
금전적 가치 보장	없음	없음
매 Tap 마다 생성	온체인 자산 생성 안 됨	생성 안 됨
보관	서비스 DB 게임 잔액	배포 후 사용자 소유 지갑

BP 정책

BP 는 현금, 예금, 투자상품 또는 BBUN 에 대한 확정적 청구권으로 기능하도록 설계되지 않습니다. 게임 밸런스, 부정이용 방지, 기술 오류 수정, 시즌 설계를 위해 BP 규칙이 변경될 수 있으며, 관련 정책에 따라 운영합니다.

5. 시즌 보상 및 배포 모델

일반적인 게임 활동이 곧바로 BBUN 을 발행하도록 설계하지 않습니다. 대신 프로젝트가 특정 시즌에 제한된 BBUN 보상 풀을 미리 정할 수 있습니다. 최종 배포 전 해당 풀은 고정 또는 상한이 설정되며, 부정이용 검증을 거친 유효 활동만 반영합니다.

아래는 개념적인 비례배분식입니다. 최종 가중치는 검증된 BP, 출석, 시즌 활동 등 사전에 공개한 기준으로 구성될 수 있습니다. 부정·실격 활동은 최종 분모를 계산하기 전에 제외합니다.

개인 보상 = 시즌 BBUN 풀 x 개인의 유효 활동 가중치 / 전체 적격 사용자의 유효 가중치 합계

- 1 BP 가 일정한 BBUN 으로 변환된다는 약속은 없습니다.
- 초기 제한 시즌 작업 기준: 300,000 BBUN = 최대 발행량의 0.03%.
- 출시·보안·법률·부정이용·지속가능성 조건이 충족되지 않을 경우 실제 배포 전 풀을 축소·연기·취소할 수 있으며, 필요한 경우 사전 고지와 약관을 따릅니다.
- 보상 자격은 공개된 부정이용 정책 및 시즌 종료 검증 절차를 따릅니다.
- Mainnet 배포 이후 완료된 온체인 지급은 거래 서명으로 확인 가능하도록 하는 것을 목표로 합니다.

6. BBUN 토큰 설계

항목	초안 설계
네트워크	Solana
토큰 표준	SPL Token 예정
심볼	BBUN
작업 기준 최대 발행량	1,000,000,000 BBUN
Decimals	목표 6; Mainnet 전 최종 확정
Mainnet Mint 주소	TBA

항목	초안 설계
Mint Authority 정책	목표: 의도한 고정 공급/설정을 생성하고 검증한 뒤 공개 Mainnet 출시 전 후에 Mint Authority 폐기
Freeze Authority 정책	목표: 공개 Mainnet 출시 시 Freeze Authority 없음. 최종 배포 전 검증
토큰 판매 상태	현재 계획상 공개 프리세일 없음

테스트 상태

로컬 Solana 프로토타입에서는 Mainnet 이 아닌 환경에서 발행, 전송, 소각, Mint Authority 폐기의 기술 순서를 검증했습니다. 이는 Mainnet 토큰 발행을 의미하지 않습니다.

7. 계획 중인 BBUN 유틸리티

BBUN 은 서비스와 직접 연결되는 유틸리티를 목표로 합니다. 가격, 소각 비율과 기능 범위는 공개 베타 데이터 및 Mainnet 준비 검토 이후 최종 확정합니다.

Premium cosmetics

스킨, 시각 효과, 프로필 꾸미기 등 선택형 코스메틱.

Events

일부 커뮤니티/게임 이벤트의 입장 또는 활성화.

Profile / status

프로필 및 상태 표시용 선택 기능.

Season access

재정적 보상을 보장하지 않는 시즌 패스 또는 확장 참여기능.

Boost features

명확한 한도를 가진 선택형 부스트 기능. 수익을 보장하지 않음.

Spend-and-burn

향후 일부 BBUN 사용분을 소각하는 구조를 고려할 수 있음. 소각/재무/재보상 비율은 활성화 전 공개.

8. 토크노믹스 - 작업 배분안

배분	비율	수량	해제 / 목적
Founder	10%	100,000,000	TGE 0%; 12 개월 Cliff + 36 개월 선형 Vesting
Team	5%	50,000,000	TGE 0%; 12 개월 Cliff + 36 개월 선형 Vesting
Community	25%	250,000,000	장기 보상/커뮤니티 프로그램; 즉시 유통 아님
Ecosystem	15%	150,000,000	제품, 파트너십, 생태계 인센티브 및 향후 유틸리티
DEX / CEX Liquidity	20%	200,000,000	유동성·시장접근·계약된 유동성 운영을 위한 준비금; 거래소에 무상 제공하는 물량이 아님

배분	비율	수량	해제 / 목적
Marketing / Campaigns	10%	100,000,000	명확한 규칙과 부정이용 방지 조건을 가진 성장 캠페인
Treasury	10%	100,000,000	프로젝트 운영 및 장기 지속가능성을 위한 재무 준비금
Reserve	5%	50,000,000	향후 전략 및 비상 목적. 사용 시 공개
합계	100%	1,000,000,000	작업 기준 최대 발행량

유통량 고지

배분 비율은 곧 초기 유통량을 의미하지 않습니다. 초기 유통량은 유동성 설계, 커뮤니티 배포, 출시 조건 및 운영 요구사항이 확정된 후 결정합니다. 사용되지 않은 유동성·Treasury·Reserve·Campaign 물량은 프로젝트 관리 물량으로 별도 추적합니다.

9. Vesting 과 유통 규율

Founder 와 Team 물량은 TGE 시점 0% 언락, 12 개월 Cliff, 이후 36 개월 선형 Vesting 을 작업 기준으로 합니다. 초기 내부자 공급 압력을 줄이고 장기 운영과 이해관계를 맞추기 위한 구조입니다.

Mainnet 배포 전 Vesting 구현방식과 관련 지갑주소를 공개하는 것을 목표로 합니다. 기술적 Vesting 계약을 사용한다면 계약 주소와 일정을 공개하고, 초기 운영형 Vesting 을 사용한다면 이에 준하는 투명성과 추적 가능한 전송기록을 유지해야 합니다.

본 백서의 어떠한 내용도 미래 토큰 가격, 유동성 또는 Vesting 물량의 매도 가능성을 보장하지 않습니다.

10. 유동성 및 거래소 준비금 원칙

20%의 DEX/CEX Liquidity 배분은 프로젝트 준비금이며, 전체의 20%를 거래소에 지급한다는 의미가 아닙니다. 문서화된 필요가 있을 경우 DEX 유동성, CEX 유동성 요건, 마켓메이킹 채고, 상장 캠페인 등 시장 접근 목적으로 제한적으로 사용할 수 있습니다.

BLINKBUN 은 가짜 거래량, 위시트레이딩, 허위 홀더, 조작된 유동성, 다계정 캠페인 또는 구매한 참여를 통해 실제보다 큰 프로젝트처럼 보이게 하는 방식을 지향하지 않습니다. 거래소 상장은 보장되지 않으며 실제 제품 사용성, 보안 준비도, 유동성 계획을 기반으로 진행합니다.

11. Treasury 와 투명성

- 가능한 범위에서 운영, Treasury, 유동성, Community, Contributor 지갑을 분리합니다.
- Mainnet Mint 주소와 중요한 프로젝트 관리 토큰 지갑주소를 출시 전후 공개합니다.
- 재정·운영상 가능해지는 시점에는 고액 Treasury/권한에 Multisig 를 사용합니다.
- Mainnet Treasury Private Key 를 일반 공개 웹서버에 저장하지 않습니다.
- 배분, Vesting, 배포정책, 유틸리티의 중요한 변경을 버전 관리된 문서로 공개합니다.
- Treasury 자산은 Founder 개인 자산이 아니라 프로젝트 자산으로 관리합니다.

통제	설계
보안 성숙도	공개 베타는 제 3 자 정식 보안감사를 의미하지 않으며, 가치가 있는 온체인 기능은 Mainnet 전 추가 검토가 필요합니다.

14. 공정배포와 부정이용 방지

BP 와 향후 시즌 보상이 경제적 의미를 가질 수 있으므로 부정이용 방지는 토큰 배포의 공정성 문제로 취급합니다.

- 자동 클릭, 매크로, 봇, 스크립트 API 공격, 취약점 악용을 통한 보상 생성은 제한될 수 있습니다.
- 다계정 추천 조작, 자기추천 네트워크, 허위 활동은 보상에서 제외될 수 있습니다.
- 속도·타이밍·세션·추천·활동 이상값은 내부 Fraud Score 에 반영될 수 있습니다.
- 휴리스틱 신호만으로 부정행위를 자동 확정하기보다 운영 검토의 근거로 사용합니다.
- BP 조정, 랭킹 제외, Founder/업적 자격 취소, 시즌 보상 제외, 일시 제한 또는 계정 정지 등의 조치를 공개정책에 따라 적용할 수 있습니다.
- 시즌 보상 자격은 시즌 종료 후 검증 절차를 통과한 뒤 최종 확정합니다.

15. 거버넌스와 변경관리

BLINKBUN 은 초기 부트스트랩 프로젝트입니다. MVP 와 공개 베타 단계에서는 제품, 경제, 보안 결정을 프로젝트 운영자/핵심 기여자가 중앙에서 관리합니다. 본 초안은 토큰 투표권이나 탈중앙 거버넌스를 약속하지 않습니다.

최대 발행량, 배분, Vesting, 배포정책, Wallet Authority, 보상자격 또는 유틸리티의 중요한 변경은 버전 관리된 백서/토큰노믹스 업데이트로 문서화합니다. 향후 거버넌스는 책임성과 보안을 개선할 수 있을 때만 검토합니다.

16. 로드맵

단계	상태	목표
Phase 1 - Local MVP	완료	회원, 출석, Clicker, BP, 성장, 미션, 랭킹, 추천, 지갑인증 흐름, 관리자, 게임 중심 UI 를 로컬에서 구현.
Phase 2 - PHP + MariaDB Public Beta	다음	검증된 제품을 실제 운영 스택으로 이전하고, 운영보안, 정책, 실제 이메일, 백업, 배포구조를 구축.
Phase 3 - Real User Validation	계획	소수 테스트 후 안정성과 Retention 을 기준으로 점진 확대. DAU/WAU/MAU, D1/D7/D30, Verified Wallet, Referral, Abuse 비율 측정.
Phase 4 - Solana Devnet Economy Test	계획	실제 가치 없이 Devnet 에서 BBUN Claim/Spend/Burn 흐름을 검증.
Phase 5 - Mainnet Readiness Gate	계획	토큰노믹스 확정, 보안·법률·세무 요구사항 검토, 공개정책 확정, 새로운 Mainnet Key 생성 및 배포설정 공개.

단계	상태	목표
Phase 6 - Mainnet + DEX	조건부	준비 게이트를 통과한 경우에만 Mainnet 토큰 생성, 통제된 DEX 유동성 및 공개 주소 운영.
Phase 7 - Market Data / Ecosystem	조건부	요건 충족 시 시장데이터 플랫폼 및 생태계 확장.
Phase 8 - Overseas CEX	조건부	실제 사용자, 유동성, KYC/Compliance 준비, 토큰분포 및 시장수요를 바탕으로 적합한 해외 거래소에 신청. 상장 보장 없음.

일정 / 상장 보장 없음

로드맵은 순서와 준비 게이트를 설명합니다. 특정 완료일이나 거래소 상장을 보장하지 않습니다.

17. 운영 핵심지표

- DAU / WAU / MAU 및 DAU/MAU 활성화도.
- D1, D7, D30 Retention.
- 평균 Streak 및 사용자당 활성 일수.
- 부정이용 보정 후 활성 사용자당 Tap·Mission 수.
- Wallet Connect 및 Verified Wallet 비율.
- 단순 초대수가 아니라 실제 적격 사용자를 기준으로 한 Referral Conversion.
- BP Earn-to-Spend 비율 및 포인트 소비처 이용률.
- Fraud Flag 비율, 확정 부정이용 비율, 오탐 검토율.
- 국가/언어 분포와 글로벌 Product-Market Fit.
- Mainnet 이후 유동성 깊이, 홀더 집중도, 온체인 분포.

18. 공개 신원과 책임

프로젝트의 공개 신원은 가명으로 유지할 수 있습니다. 개인 법적 실명을 널리 공개하기보다 BLINKBUN Project 또는 Founder Alias 로 외부 커뮤니케이션을 할 수 있습니다.

가명 운영이 계약, 세금, KYC, 규제 또는 적절한 신원공개 의무를 회피한다는 의미는 아닙니다. 필요한 경우 거래소, 호스팅/서비스 제공자, 전문가, 계약 상대방 또는 관계기관에 실제 신원이나 실질소유자 정보를 비공개로 제공할 수 있습니다. 실제 사용자 개인정보를 수집하기 전에는 최종 개인정보처리방침과 이용약관에 적절한 책임 연락창구를 마련해야 합니다.

19. 법률·규제 기본 입장

BLINKBUN 은 소비자 게임/커뮤니티 서비스와 비수탁 Wallet 연결, 유틸리티 중심 토큰을 목표로 합니다. 현재 계획에는 사용자 Private Key 수탁, 원화 입출금, 사용자 거래 중개, 공개 Token Presale 이 포함되어 있지 않습니다.

특정 기능이나 토큰 배포를 합법적으로 제공할 수 없는 지역에서는 이용을 제한할 수 있습니다. 규제상 분류는 실제 기능, 마케팅, 배포방식, 사용자 지역 및 향후 변경사항에 따라 달라질 수 있으므로 본 백서는 BBUN 의 보편적인 법적 분류를 확정적으로 주장하지 않습니다.

공개 홍보에서 수익, 가격상승, 고정 Yield, 상장 또는 투자수익을 보장해서는 안 됩니다. 공개 베타 전 이용약관, 개인정보처리방침, Game/BP 정책, Risk Disclosure 를 공개하고 Mainnet 전 토큰 관련 고지를 최종화해야 합니다.

20. 주요 위험

위험	설명
시장 위험	BBUN 이 거래 가능해질 경우 가격은 크게 변동할 수 있고 0 에 가까워질 수 있습니다.
유동성 위험	DEX/CEX 유동성이 부족·분산·중단될 수 있으며 기대 가격으로 거래하지 못할 수 있습니다.
상장 위험	어떠한 중앙화/탈중앙 거래소도 BBUN 을 상장하거나 계속 지원할 의무가 없습니다.
규제 위험	법률, 해석, 라이선스 요건, 세금처리, 지역 제한이 변경될 수 있습니다.
기술 위험	버그, 토큰 프로그램/스마트컨트랙트 문제, 인프라 장애, DB 오류, 연동 실패가 발생할 수 있습니다.
보안 위험	계정, 지갑, 서버, 도메인, API 또는 제 3 자 서비스가 공격받거나 침해될 수 있습니다.
제 3 자 위험	Solana, Wallet, Exchange, Hosting/CDN/Email 등 외부 의존성은 BLINKBUN 이 통제할 수 없습니다.
부정이용 위험	Bot, Sybil, 추천조작 또는 취약점 악용이 보상과 커뮤니티 지표를 왜곡할 수 있습니다.
키 관리 위험	프로젝트 Key 분실 또는 탈취는 Treasury 자산과 운영연속성에 영향을 줄 수 있습니다.
실행 위험	부트스트랩 프로젝트는 인력·자금·기술·운영 제약을 겪을 수 있으며 기능이 변경·지연·중단될 수 있습니다.

21. 면책 및 문서의 성격

본 백서는 정보 제공을 위한 작업 설계 문서이며 투자, 법률, 회계 또는 세무 조언이 아닙니다. 미래 결과를 보장하는 자료로 해석해서는 안 됩니다.

로드맵, 토큰 유틸리티, 거래소 계획, 기술구현, 경제 파라미터는 목표이며 변경될 수 있습니다. 완료 시점은 보장되지 않습니다.

본 문서는 BBUN 의 가치, 상장, 지속상장, 유동성 또는 제 3 자 수용을 보장하지 않습니다. 향후 토큰 생태계 참여에는 손실 및 기술 위험이 있을 수 있습니다.

본 문서와 최종 이용약관, 개인정보처리방침, 실제 Mint/Contract 설정, 배포기록 또는 지역별 법적 요구사항이 충돌하는 경우 이후의 법적으로 적용되거나 기술적으로 권위 있는 자료가 우선합니다.

초안 상태

부록 A의 항목이 확정되기 전에는 본 버전을 최종 Mainnet 백서로 표시하지 마십시오.

부록 A - Whitepaper v1.0 전에 확정해야 할 항목

- 공식 도메인, Support/Privacy/Security 이메일 및 프로젝트 공식 채널.
- Founder Alias/공개 운영주체 문구와 필요한 책임자 고지.
- Mainnet Decimals 및 Mint 주소.
- 최종 Authority 설정과 검증 Transaction.
- 초기 유통량과 Wallet 별 출시 배분.
- Vesting 구현방식과 Contributor 지갑/계약 주소.
- 유동성 예산, 초기 Pool 크기, Pair, Market Making 계약 및 보관 방식.
- BBUN 유틸리티 가격, 사용처 배분, 소각 비율.
- Community Reward 최종 규칙과 자격 계산식.
- Treasury/Multisig 주소와 운영권한 정책.
- 최종 이용약관, 개인정보처리방침, Game/BP 정책, 부정이용 정책, Risk Disclosure.
- 출시 시 필요한 지역 제한, KYC 또는 거래소별 추가 고지.

부록 B - 용어

용어	의미
BP	BLINKBUN Points. 금전적 가치나 BBUN 고정 교환비율을 보장하지 않는 오프체인 게임 포인트.
BBUN	향후 발행을 계획하는 BLINKBUN Solana 유틸리티 토큰.
TGE	초기 토큰 생성/가용 시점을 지칭하는 일반적인 표현.
Cliff	Vesting 이 시작되기 전에 배분물량이 잠기는 기간.
Vesting	배정된 토큰이 시간에 따라 점진적으로 해제되는 구조.
Non-custodial	사용자가 Wallet Private Key 의 통제권을 직접 보유하는 모델.
Devnet	실제 운영 전 테스트에 사용하는 Solana 테스트 네트워크.
Mainnet	온체인 자산이 실제 경제적 가치를 가질 수 있는 Solana 운영 네트워크.
DEX	탈중앙화 거래소.
CEX	중앙화 거래소.
Sybil / 다계정 부정이용	한 사람이 여러 계정을 통제하여 보상, 추천 또는 지표를 조작하는 행위.

BLINKBUN 은 제품을 먼저 만듭니다. 토큰은 제품을 대체하지 않고 제품을 지원합니다.